

ACTION TEAM

Drei vollbewegliche Abenteurer
und 28 naturgetreue Action-Ausrüstungen
von Schildkröt



ACTION TEAM

von Schildkröt

Ein phantasieanregendes Spiel für 5-12-jährige

Hard Rock, John Steel und der farbige Tom Stone sind drei verwegene Draufgänger. Vollbeweglich und lebensecht durch 14 Gelenke, kann man mit dem Schildkröt Action Team die verschiedensten Abenteuer erleben.

28 originalgetreue und miteinander kombinierbare Abenteuer-Sets ergänzen die Grundausrüstung.

Größe der Figuren 30 cm

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



natürliche
greiffähige Hände



natürliche Beweglichkeit

lebensechte Ausstattung



natürliche
Kopf- und
Barthaare

ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



**HARD
ROCK**

Hard Rock
6074 03

ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



**TOM
STONE**

Tom Stone
6074 04

ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



**JOHN
STEEL**

John Steel
6074 02



**Zubehör-
Setkarten**
6000 00



6073 50 Seenot-Kommando:

Aufblasbares Rettungsboot
mit Tragbehälter, echtem
Kompaß und Paddel



ohne Figur



Großbrand-Bekämpfung:
6073 51

Funktionsfähiges Löschgerät,
Feuerlöschgürtel mit Beil,
Lampe, Zange und Kabel-
schere



ohne Figur



1



2

Rettungskommando: 1
6073 52

Rettungsleinenkatapult mit Spiegeloptik und schwenkbarem Katapult zum Abschießen einer 3m langen Rettungsleine

Katastrophen-Einsatz: 2
6073 71

Feuerfester Sprenganzug, Schutzhelm, Feuerlöscher, Motorsäge, Gürtel mit Kabelschere, Zange, Taschenlampe, Beil

1

ohne Figur

2



6073 73 Dschungelforschung: 1

Tarnhemd mit Hose, Funkgerät, Buschmesser, Feldflasche, Schlangengegengift, Wasserentgifter, Tierfalle, Kompaß, Erste-Hilfe-Kasten

6073 75 Gehelmdienst: 2

Trenchcoat, kugelsichere Weste, Maske, Schulterhalter, Koffer mit zusammensteckbarem Gewehr und Tonbandgerät





6074 11 Spionage-Abwehr:

Schlauchboot und Ruder, Pullover, Hose, Mütze und Stiefel, Funkgerät, Fotoapparat, Leuchtpistole, Fernglas, Signallampe, Maschinenpistole, Sprenggerät, Kabel, Dynamit

ohne Figur

ohne Figur



Froschmann-Spezialauftrag: 6074 12

3-teiliger Naßtauchanzug, Schwimmflossen, Tauchermaske, Unterwasserschlitten mit Motor, Preßluftgerät, Harpune, Tauchermesser, Hai, Boje - Batterie nicht enthalten.

Mit Elektromotor!
anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie - Mignonzelle.



ohne Figur



6074 22 Tiefsee-Abenteuer:

Helmtaucher-Anzug, Taucherhelm, Bleigürtel, Bleistiefel, Luftpumpe, Atemschlauch, Seekarte, Kompaß, Tintenfisch, Schatztruhe, Münzen.

Durch Betätigen des Atemschlauchs kann man den Tiefsee-Taucher absinken oder aufsteigen lassen.

ohne Figur



6074 23 Fallschirm-Kommando:

Fallschirmspringer-Anzug, Flughelm, funktionsfähiger Fallschirm, Taschenlampe, Stiefel, Schwimmweste, Signallampe



6074 37 Tierfang-Expedition:

ohne Figur

Tarnhemd mit Hose,
Flachboot mit Ausleger und
Außenbordmotor, Tierfang-
netz, Gorilla, Gewehrkamera,
Dschungelkoffer, Jagd-
gewehr mit Zielfernrohr,
Batterie nicht enthalten

Mit Elektromotor!
anzutreiben mit einer
1,5 Volt Batterie - Babyzelle



6350 12 Himalaja-Expedition:

Anorak, Bundhose, Socken,
Bergschuhe, Steinschlag-
helm, Gletscherbrille,
Eispickel, Haken, Karabiner,
Steigeisen, Seil, Strickleiter,
Saughaken

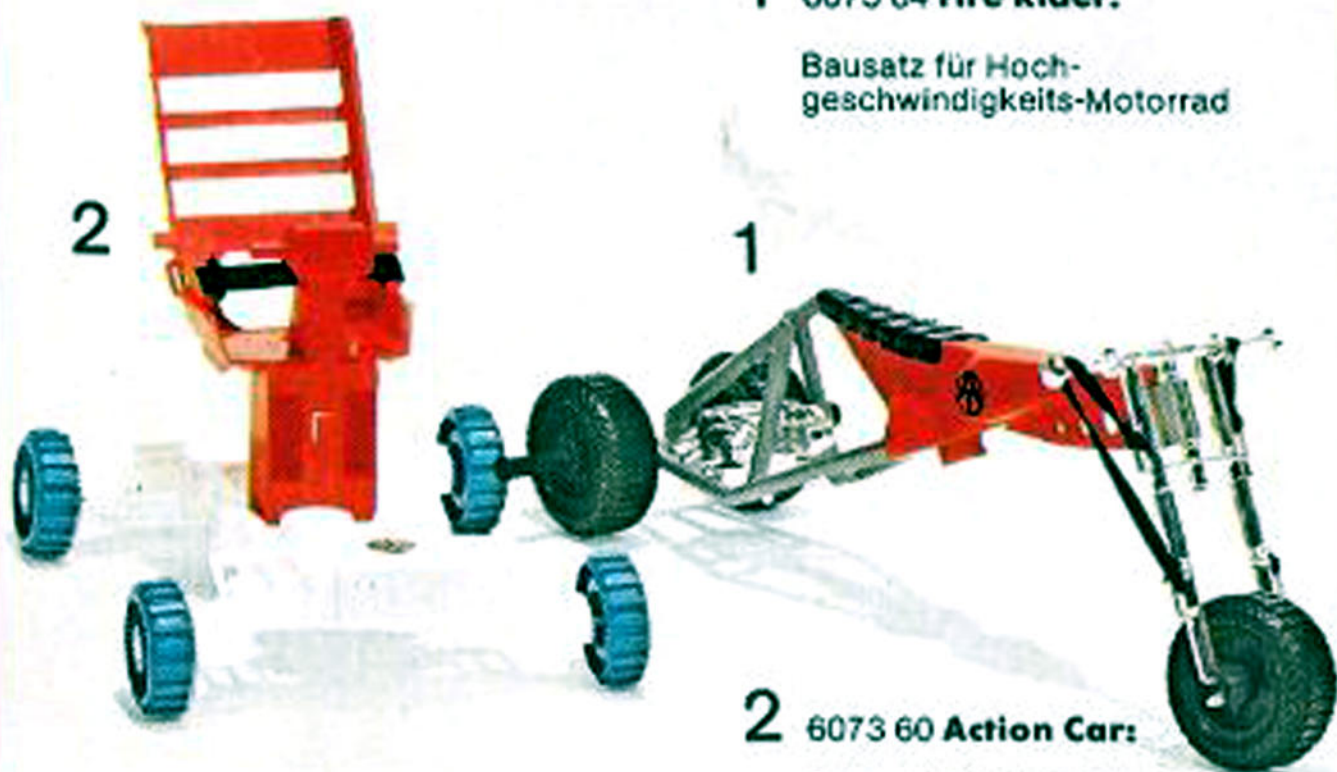


ohne Figur



1 6073 64 Fire Rider:

Bausatz für Hochgeschwindigkeits-Motorrad



2 6073 60 Action Car:

Bausatz für ein Geländefahrzeug

6073 62 Lichtfunk-Kommando:

Lichtfunkgerät mit Morsealphabet. Funktioniert mit zwei 1,5 Voltbatterien-Mignonzellen – Batterien nicht enthalten

1

ohne Figur

1

2

2 6073 53 Wind Driver:

3-rädriges Surfmobil, Steckmast, Segel







ohne Figur

6073 63 Turbo Lifter:

Turbobox mit Steuerelementen und Antriebsmechanik, Rotorblätter

1



2

6350 15 Polarforschung:

Polaranorak, Hose, Schneestiefel, Skier, Skistöcke, Rucksack, Sextant, Handschuhe, Schneebrille

6341 46 Zelt:

Zeltplane aus original Zeltstoff, Zeltstangen, Bodenplatten, Spannschnüre, Klappsessel mit Stoffbezug, Klapptisch, Landkarte mit Köcher

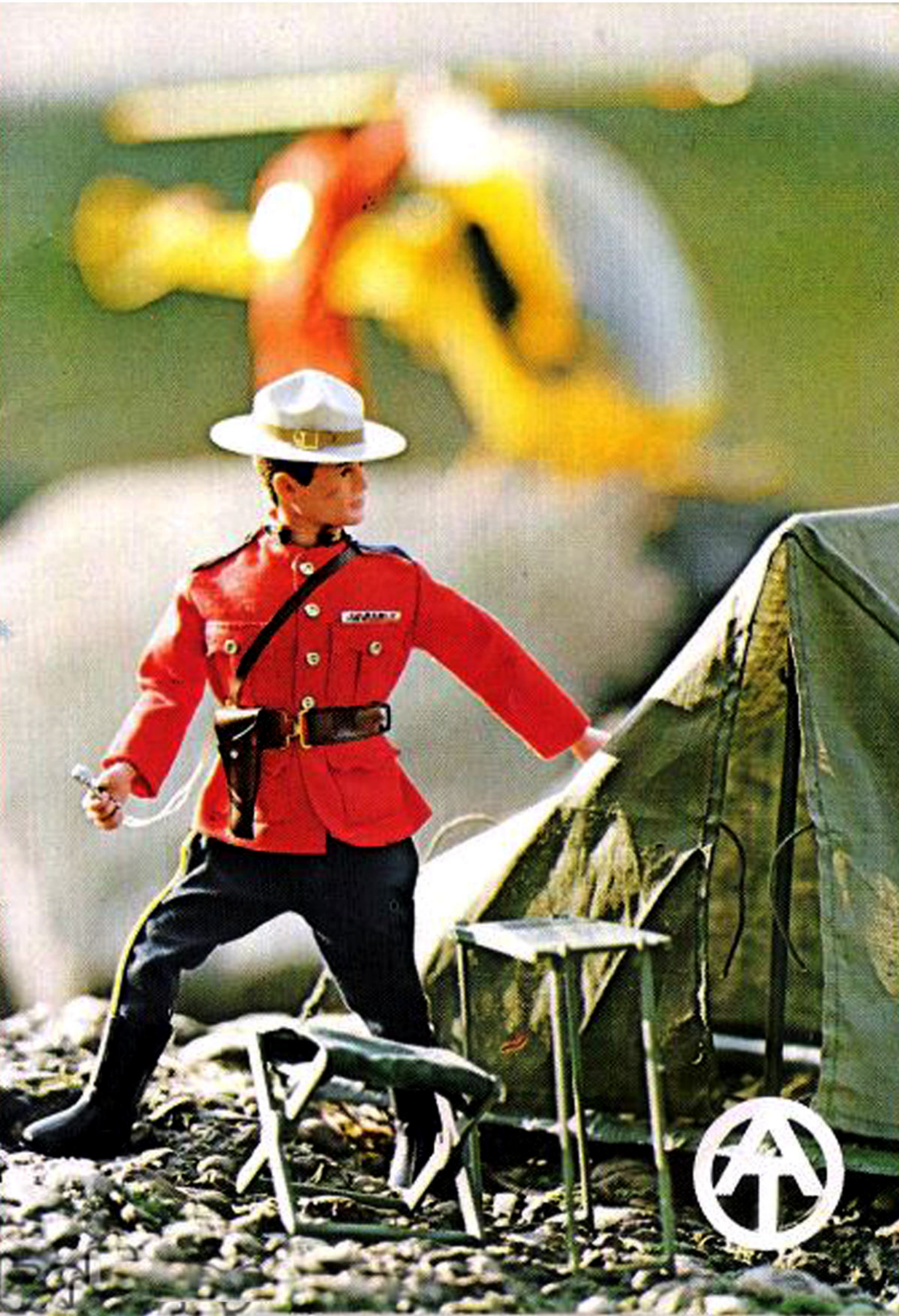
Bausatz

ohne Figur

6641 50 Mountie:

Uniform, Hut, Reitstiefel, Koppel, Halfter mit Schulterriemen, Colt
Die weltbekannte, kanadische Bundespolizei





ohne Figur



6350 13 Hochsee-Bergung:

Wasserfester Anzug,
Schuhe, Schwimmweste,
Hosenboje, Leuchtpistole,
Block mit Rollen

ohne Figur



1



2

UN Friedenstruppe

1

6341 24 Elite-Kommando:

Kampfanzug, Barett, Hals-
tuch, UN-Armbinde,
Gamaschen, Stiefel, Koppel,
Halfter, Pistole, Sturmgewehr
mit Bajonett

UN Friedenstruppe

2

6341 38 Militär Polizei:

Uniform, Stiefel, Schirm-
mütze, Hemd, Koppel,
Maschinenpistole, UN-Arm-
binde, Schlagstock





ohne Figur

U. N. Friedenstruppe

1 Sicherungs-Kommando: 6341 54

Lederjacke, Hose, Stiefel,
Mütze, Koppel, Sprechfunk-
gerät mit Kopfhörer,
Leuchtpistole, Pistolentasche
mit Pistole, Fernglas,
UN-Armbinde



2 UN Friedenstruppe Sicherungs-Fahrzeug 6347 19

1

2

1

6641 51 Indianer

Perücke, Stirnband mit Feder,
Hemd, Hose, Mokassins,
Tasche, Gürtel, Messer,
Tomahawk, Gewehr, Feuer-
stelle

2

6641 52 Cowboy

Hut, Hemd, Hose, Weste,
Stiefel, Halstuch, Halfter mit
zwei Colts, Lasso, Spaten,
Eßgeschirr, Feldflasche,
Becher, Schlafsack



ohne Figur





Rotorblätter drehen sich
durch Handbetrieb

6073 80 Helicopter:
Bausatz

ohne Figur



6066 51

Racing Car: Old Glory

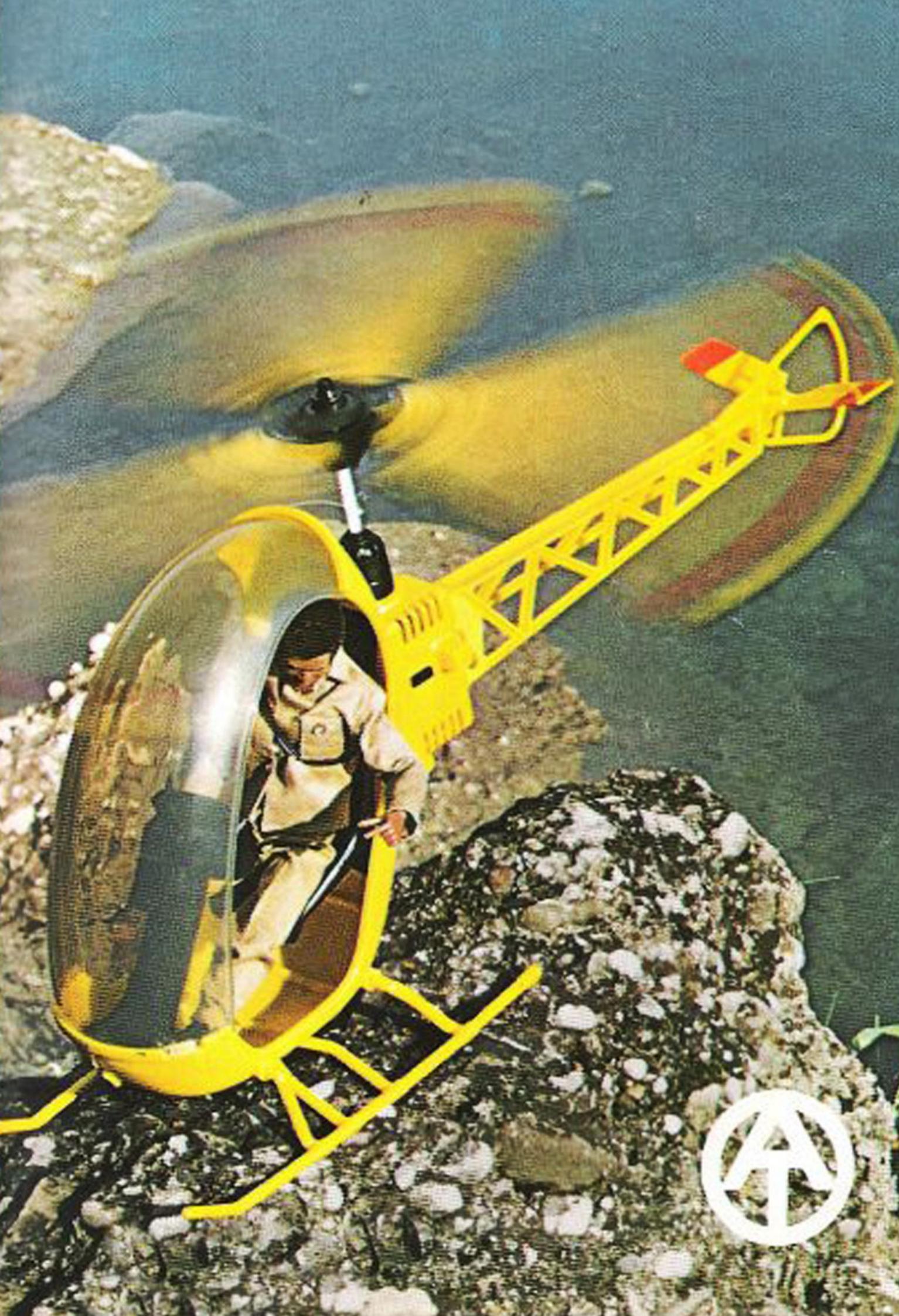
Aktionsfahrzeug mit 4-Gang-
Katapult und echtem
Motorengeräusch, anzutrei-
ben mit vier 1,5 Volt-Batterien
- Batterien nicht enthalten.



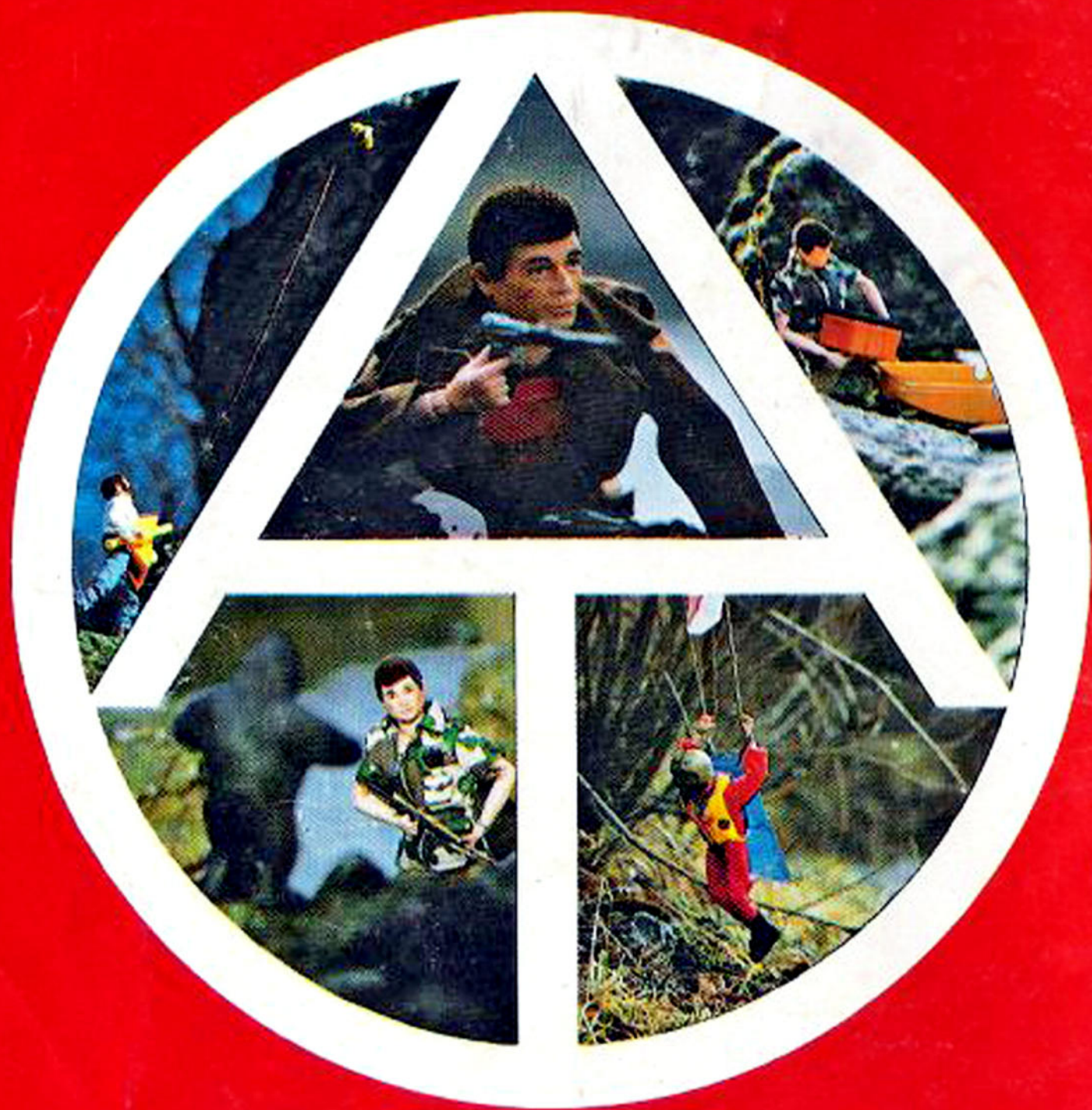
6066 53

Racing Car: Yellow Tail

Mit echtem Elektromotor



Schildkröt Spielwaren GmbH,
Mannheim.
© 1970 Hasbro Industries Inc.,
Pawtucket, R. J. 02862, USA.



90 Jahre
SPIELWAREN JUNG
543 MONTABAUER