

ACTION TEAM

Original
von Schildkröt



Neu



mit beweglichen Augen.

ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

Lehrreich und phantasieanregend

Die ACTION TEAM-Truppe wächst. Zu Hard Rock, John Steel und Tom Stone gesellen sich zwei harte Männer, Bob Power und Adlerauge, die kein Abenteuer aus dem Auge lassen.

Durch die interessantesten Erlebnisbereiche

Abenteuer aktuell	Seite 6-8	Abenteuer in der Luft	Seite 22-23
Wildwest-Abenteuer	Seite 9-11	UN-Friedenstuppe	Seite 24-29
Abenteuer zu Wasser	Seite 12-15	Soldaten der Welt	Seite 30-33
Dschungelabenteuer	Seite 16-19	Interessantes Zubehör	Seite 34-35
Bergabenteuer	Seite 20-21	sind sie allen überlegen.	

Auch die beiden Action Girls Super Sandy und Super Peggy haben eine neue Freundin: Sie heißt Shalaly.



Hände, die alles
halten und greifen können.



Natürliche Beweglichkeit und
enorme Standfestigkeit.

Lebensechte Abenteuer-Ausrüstungen
ermöglichen ein realistisches Spiel.



Natürliche Kopf-
und Barthaar.

**Bob Power und Adlerauge,
die einzigen Abenteuerfiguren
mit beweglichen Augen.**



mit beweglichen Augen



Zwei harte Männer, die alles können und alles sehen.

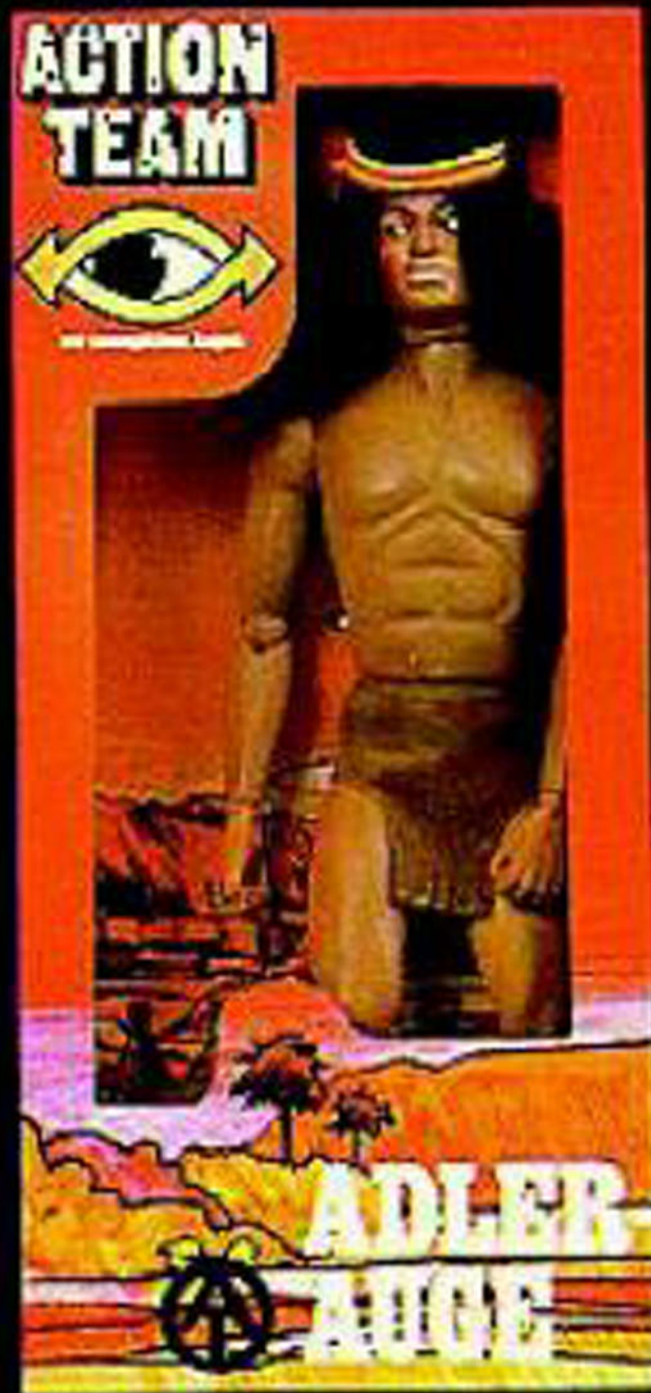
Die Packungen der ACTION TEAM Figuren



NEU



**Die Packungen
von Bob Power und Adlerauge,
den einzigen Abenteuerfiguren
mit beweglichen Augen.**



NEU In den Packungen Bob Power und Adlerauge ist ein Handschutz zum leichteren Be- und Entkleiden der Abenteuerfiguren enthalten.

NEU



840001 Verkehrspolizist

Uniform: Jacke, Hose, Handschuh, Krawatte, Stiefel, Helm mit Sonnenblende, Gürtel mit Schulterriemen, Pistole mit Pistolentasche, Schlagstock. Auf der Packungsrückseite eine Winkerkelle zum Ausschneiden.

Ohne Figur.

NEU



840002 Feuerwehrmann

Uniform: Jacke, Hose, Stiefel, Feuerwehrgürtel mit Handlampe, Feuerwehrhelm, Axt, Kabelschere, Feuerweherschutzmütze, 2-Ton-Signalpfeife (funktioniert richtig), Sicherheitsleine.

Ohne Figur.

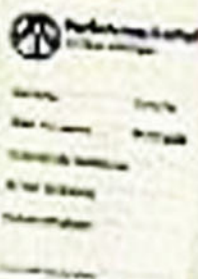
NEU



640004 Notarzt

Arztkleidung: Jacke, Hose, Schuhe, Notarztzettel, Gürtel mit Erste-Hilfe-Päckchen, Stethoskop, Schnelldiagnosegerät, 1 Block Verletztenzettel.

Ohne Figur.



640085 Bundesgrenzschutz

NEU



Zwei komplette Ausstattungen in einer Packung

Uniform: Jacke, Hose, Hemd mit Krawatte, Mütze, Schuhe, Pistolengürtel mit Tasche und Pistole, Stahlhelm, Maschinepistole, Funkgerät, Stachelgitterverhaui, 3 Handgranaten, Karatejacke und Hose, Karatematte, 3 verschiedenfarbige Karategürtel, Stein mit Steinhalter.

Ohne Figur.

1

NEU



1

040003 Jäger

Jagdanzug: Jacke, Hose,
Stiefel, Hut mit Band, Jagd-
gürtel, Jagdrucksack,
Remington-Nylon-Jagd-
gewehr

Ohno Figur

2

6075 12 Jäger's Waffen-
sammlung

1 Anzaki, 2 japanische
Militärpistolen, 1 Reming-
ton-Nylon-Jagdgewehr,
1 Machete, 1 Feldstecher,
1 Fangoisen, 1 Bajonett,
1 Schweizer Ordnonanz-
revolver

2

NEU



1



2



3

NEU



1

Ohno Figur

6000 14 Camp-Kleidung

Kleidung: Jeans-Hose, Pulli,
Hilfsschuhe; Feldflasche,
Becher

2

6073 71 Katastrophenein-
satz

Feuerfester Sprenganzug,
Schutzhelm; Feuerlöcher,
Motomäke, Gürtel mit Kabel-
schere, Zange, Taschen-
lampe, Öl.

3

6075 13 Brandeinsatz-
geräte

Funkentstehige Modelle,
tragbares Feuerlöschgerät,
2-Ton Signalfleife.



1

Wildwest-Abenteurer
6841 53 Wigwam

(Gaus812)

Höhe des Wigwams: 45,2 cm

Zusätzlich enthalten:

1 Humpungs (ederschmuck
und Friedenspfeile)

2

Wildwest-Abenteurer
6841 59 Indianer-Spiel-
ausrüstung

Bogen mit Sehne, 3 Pfeile,
Köcher, Maske, Messer
mit Scheide, Trommel,
Trommelstock.

Ohne Figur.





1

6641 50 Mountie
(Kanadische Bundespolizei)

Uniform: Jacke, Hose, Hut, Reittstiefel, Koppel, Halfter mit Schallerriemen, Colt.

2

Wildwest Abenteuer
6641 54 Sheriff

Kleidung: Jacke mit Sheriffstern, Weste, Hose, Hemd, Samtschleife, Stiefel, Sheriffhut, Halfter mit Coll.

Ohne Figur.



1

Wildwest Abenteuer
6641 51 Indianer

Kleidung: Hemd, Hose, Schuhe, Füllrock, Stirnband mit Feder, Tasche, Gürtel, Messer, Tomahawk, Gewehr, Fournistock.

2

Wildwest Abenteuer
6641 52 Cowboy

Kleidung: Hemd, Hose, Weste, Hut, Stiefel, Halstuch, Halfter mit 2 Colts, Lasso, Spaten, Edgeschir, Foldflasche, Becher, Schlafsack.

Ohne Figur.

NEU
Wildwest Abenteuer
606012 Adlerauge

Einziges Indianer-Abenteuer-
figur mit beweglichen Augen.
Mit Lendenschurz, Stirnband
und Feder.

NEU
Action Girl
Wildwest Abenteuer
707603 Shalaly

Die neue Figur im Indianer-
Look, mit reich verziertem
Indianerkleid, Stirn- und
Armband (incl.Figur).



1



1

6000 13 Allwetterausrüstung

Kleidung: Anorak mit Kapuze, Hose, Stiefel; Leuchtpistole, Fernglas.

2

6075 50 Seerot-Kommando

Aufblasbares Rettungsboot mit Tragobehälter, echtem Kompaß und Paddel.

2



Ohne Figur.

1



2



1

6074 22 Tiefsee-Abenteuer

Helmtaucheranzug, Taucherhelm, Gürtel, Brusttafel, Luftpumpe, Atemschlauch, Seekarte, Kompaß, Tintenfisch, Schatztruhe, Münzen. Durch Betätigen des Atemschlauchs kann man den Tiefseetaucher absinken oder auftauchen lassen.

2

6074 12 Frischmann-Spielhofzoo

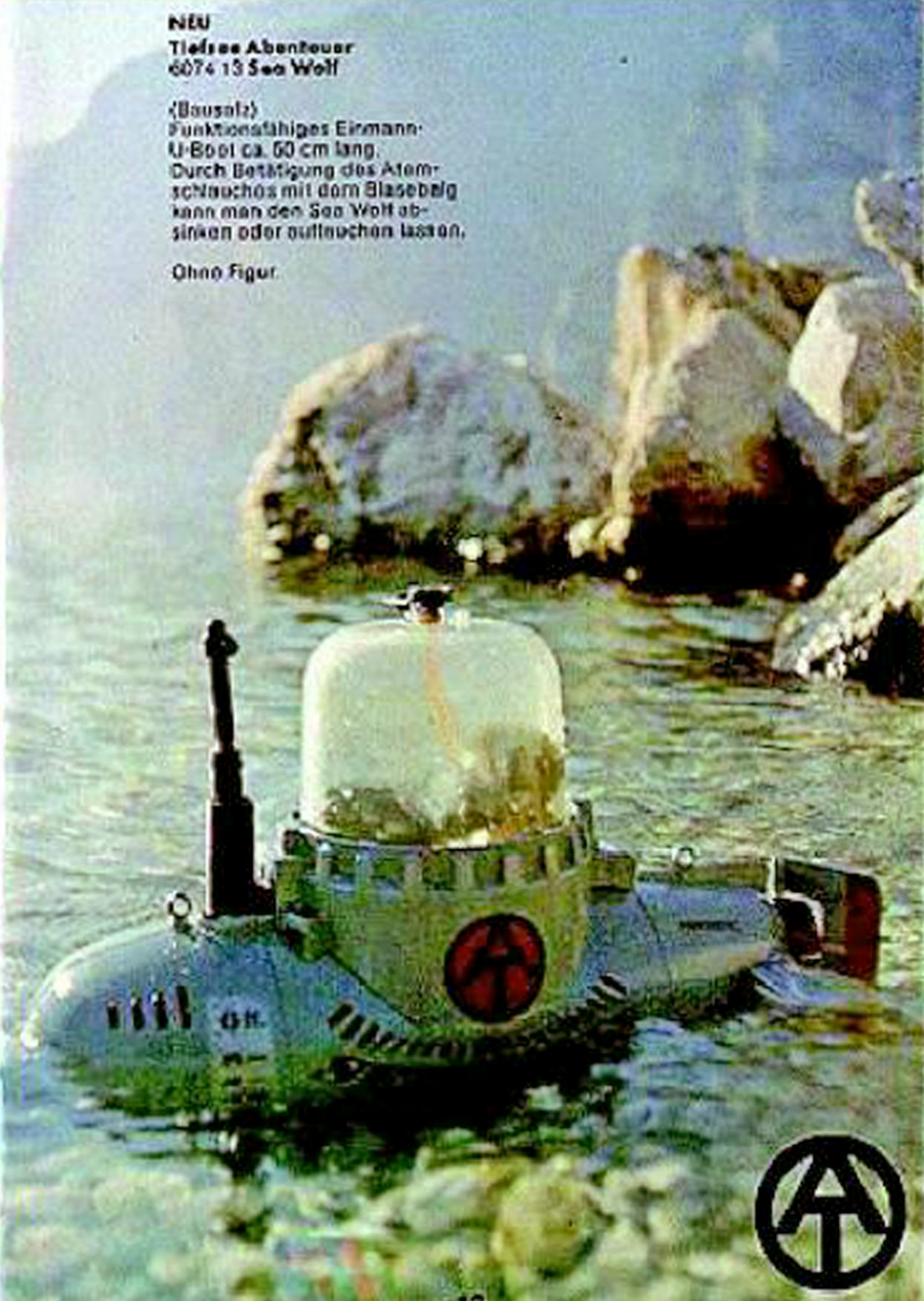
3-teiliger Tauchanzug, Floason, Tauchermaske, Unterwasser-schiffen mit echtem Elektromotor, Pressluftgerät, Harpune, Tauchermesser, Hai, Boje. Elektromotor, anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie-Mignon-zelle. Batterie nicht enthalten.

Ohne Figur.

NEU
Tiefsee Abenteuer
6074 13 Sea Wolf

(Bausatz)
Funktionsfähiges Eirmann-
U-Boot ca. 60 cm lang.
Durch Betätigung des Atem-
schlauches mit dem Blasebelg
kann man den Sea Wolf ab-
sinken oder aufsteigen lassen.

Ohne Figur.





0074 11 Splenageabwehr

Kleidung: Hose, Pullover, Mütze, Stiefel; Schlauchboot und Ruder, Funkgerät, Fotoapparat, Leuchtpistole, Fernglas, Signallampe, Maschinengewehr, Sprenggerät, Kabel, Dynamit.

Ohne Figur.



1 0050 16 Seilwinde

Tragbare funktionstüchtige Seilwinde, zerlegt in 3 Teile, Handschleimwerfer. Interessante Informationen auf der Packungsrückseite.

2 Action Girl 7076 11 Unterwasser-Abenteuer

3-teiliger Tauchanzug, Schwimmflossen, Tauchermaske; Unterwasseratillerie mit echtem Elektromotor, Pressluftgerät, Harpune, Tauchermesser, Elektromotor, anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie-Mignonzelle. Batterie nicht enthalten.

Ohne Figur.



**ACTION
TEAM**

NEU

6075-03 Vogelspinne

Mit Gummikordel und
Kollaring**ACTION
TEAM**

6008-12 Tarnkleidung

Tarnanzug, Slirolol, Gürtel,
Ohne Figur

NEU

6075-11 Hängebrücke

Handgeknüpft, 60 cm lang



1

**ACTION
TEAM**

2 NEU

3 NEU

1 6073-73 Dschungel-
ForschungKleidung: Tarnhemd, Hose;
Feldflasche, Buschmesser,
Funkgerät, Schlangenge-
gengift, Wassergift, Tier-
Tafel, Kompaß, Erste-
Hilfe-Kasten.

2 6075-02 Giftschlangen

Ausführliche Informationen
auf der Packungsrückseite.

3 6075-01 Krokodil

Ausführliche Informationen
auf der Packungsrückseite.

Ohne Figur

1 NEU

6350 14 Hosenboje

Funktionalfähiges Modell
Hosenboje, Block mit Rollen, 5 m
Seil. Interessante Informationen
auf der Packungsrückseite.

2

6074 37 Tierfang-Expedition

Kleidung: Tarnhemd, Hose;
Flachboot mit Ausleger und
Außenbordmotor, Tierfangnetz,
Gorilla, Gewehrkamera,
Dschungelkoffer, Jagdgewehr mit
Zielfernrohr.
Elektromotor, anzutreiben mit
einer 1,5 Volt Batterie-Batterie
Batterie nicht enthalten.

Ohne Figur.

2



Aktion Girl
707612 Safari

Safarianzug, Fernglas,
Remington-Nylon-Jagd-
gewehr, Zelt, Schlafsack,
Dschungelkoffer, Es-
geschirr, Kompaß,
Schlange

Ohne Figur.



6641 55 Großwild-Safari

Tropenanzug, Gürtel, Stiefel, Tropenhelm,
Remington-Nylon-Jagdgewehr, Busch-
messer, Säge, Trinkflasche, Dschungel-
koffer, Tiger, Alligator, Käse, Zelt.

Ohne Figur.





1

NEU



1 6075 04 Adler

Funktionsfähiges Modell, bewegliche Flügel, greiffähige Klauen. Ausführliche Informationen auf der Packungsrückseite.

2



2 6358 12 Himalaya-Expedition

Kleidung: Anorak, Bundhose, Socken, Bergschuhe, Steinschlagholm, Gletscherbrille, Eispickel, Haken, Karabiner, Stiegeisen, Streckleiter, Seil, Saughaken.

Ohne Figur.



1



2



1

6358 15 Polarforschung

Kleidung: Polaranorak, Hose, Schneestiefel, Skier, Skistöcke, Rucksack, Sextant.

2

Action Girl
7076 13 Ski-voeling

Kleidung: Rennanzug, Sturzholm mit Brille, Skistiefel, Socken, Skier, Skistöcke.

Ohne Figur.

6074 71 Training Tower

(Bauteil)
Höhe des Turms 112 cm.
Strickleiter, Kran- und Rettungs-
gerät.

Ohne Figur.

1
NEU

2

**6074 72 Training Tower
Spezialzubehör**

2 Räder, Baumstamm, Stachel-
drahtrolle, echter Kompaß.



NEU





1
6074 23 Fallschirm-
Kommando

Ausrüstung: Fallschirm-
springer-Anzug,
Schwimmweste, Flug-
helm, Stiefel, funktions-
fähiger Fallschirm,
Taschenlampe, Signal-
lampe.

2
6000 11 Piloten-Aus-
stattung

Kleidung: Fliegerkombi-
nation, Stiefel, Flug-
helm

Ohne Figur.



1
Action Girl
7076 10 Fallschirm Aben-
teuer

Ausrüstung: Fallschirm-
springer-Anzug, Flughelm,
Stiefel, funktionsfähiger
Fallschirm, Taschenlampe,
Signallampe

2
6350 13 Hochsee-Bergung

Ausrüstung: wasserfester
Anzug, Schwimmweste,
Schuhe, Hosendeckel, Block
mit Rollen, Leuchtpistole

Ohne Figur.



6073 80 Helikopter

(Bausatz)
Der Universalhubschrauber
für Modell, Safari und andere
Abenteuer.

Ohne Figur.

6074 70 Drachensegler

(Bausatz)
Flügelspannweite 190 cm. Mit
30 m Nylonschur auf Haspol.
Der phantastische Drachensegler
kann richtig fliegen.

Ohne Figur.



UN Friedenstruppe Ohne Figur.



634124

634154

634138

634137

Elite-Kommando

Sicherungs-Kommando

Militärpolizei

Kommandeur

UN Friedenstruppe Ohne Figur.



634273 Spezialausrüstung

634274 Gewehrständer

634277 Bazooka

634276 Mörser

UN Friedensstruppe
0347 19 Sicherungsfahrzeug

Länge 52 cm, mit beweglichem
Maschinengewehr, Ersatzrad.

Otto Figur.



**UN Friedensstruppe
634113 Landrover**

Länge 51 cm, mit Luftkollierten Reifen, Reserverad, aufklappbarer Motorhaube und Heckklappe, beweglicher Windschutzscheibe. Das Universalfahrzeug für Militär, Safari und andere Abenteuer.



Ohne Figur.

1



**1 UN Friedensstruppe
634165 Sanitäter**

Uniform: Hose, Jacke, Armbinde, Gürtel, Stiefel, Rot-Kreuz-Helm; Sanitätskasten, Fahne, 2 Scheren, Stethoskop, Krücke, Tragebahre.

**2 UN Friedensstruppe
634275 Feldbett**

mit achtcm Stoffbezug. Mehrere Feldbetten übereinander als Etagenbetten verwendbar.

2





UN Friedenstruppe
6341 45 MG-Seedung

Funkionsfähiges Maschinengewehr Nr. Mit
Patrone - gut. Munitionskasten 2 Sand-
schalen
Echtes Mündungsfeuer. Elektrische 25-
Zylinder mit zwei 1.6 Volt Batterie-Mignon-
zellen Batterie nicht anbauen

UN Friedenstruppe
6341 52 Patrouillenboot

mit gelb. Außenbordmotor, Länge 41 cm, Soll 2 Paddel, Elektro- 2, 20 cm zu
Länge mit bloß 1.5 Volt Batterie-Reduktion. Ist in nicht funktionell

Ohne Figur

6341 55 Kommando-Empfänger

Elektr. Plattenspieler und 3 Wechselplatten mit Abenteuer-Themen. Ausstrahlung mit einer 1,5 Volt Batterie-Mignonzelle. Batterie nicht enthalten.

Ohne Figur.



6341 46 ACTION TEAM Zelt

(Bausatz)

Zeltplane aus original Zeltstoff, Zeltstangen, Bodenglatte, Spannschnüre; Klappsessel mit Stoffbezug, Klapptisch, Landkarte mit Kocher.

Ohne Figur.



607473 Suchscheinwerfer NIU

(Bauteil)

Dreh- und schwenkbarer
Scheinwerfer mit Marschein-
richtung. Die Bodenplatte
des Suchscheinwerfers passt
auf die Ladefläche des
Ländrövers. 4,5 Volt Flach-
batterie verwenden. Ohne
Batterie.

Ohne Figur.



ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

Soldaten der Welt

Es waren immer wieder Abenteurer, die in der Militärgeschichte besonders erfolgreich waren. Die interessantesten Uniformen bedeutender Regimenter wurden nun in das ACTION TEAM-Programm aufgenommen.

Geschichtliches:

Uniformen gibt es seit dem 30-jährigen Krieg. Zur Unterscheidung von Freund und Feind ergab sich bereits damals die Notwendigkeit genauerer Kennzeichnung. Verschiedenfarbige Kreuze auf Brust und Rücken wurden später von Schärpen und Feldzeichen, die um den Leib oder über der Schulter getragen wurden, abgelöst. Art und Farbe der Feldzeichen bestimmte der jeweilige Kriegsherr. Zur Zeit des Vorderladers und des Schwarzpulvers trug man sehr farbenfrohe Uniformen, da die geringe Reichweite dieser Waffen keine Tarnfarben nötig machte. Uniformen, die sich der Umgebung anpassten, setzten sich nach und nach mit dem Einsatz der modernen Handfeuerwaffen durch.

**DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN**

1



2



1

Soldaten der Welt
6071 43 Französischer Offizier

Braune Uniform, helles Hemd,
Krawatte, Mütze, Strümpfe, braune
Halbschuhe

2

Soldaten der Welt
6341 43 Fremdenlegionär

Dunkelblauer Mantel, weiße Hose
Schärpe, weißes Hemd, Gewehr,
Bajonett, Scheide, Feldflasche,
schwarze Stiefel, Koppel, Patronen-
flasche, Mütze mit weißem
Stoffüberzug

ohne Figur

1



2



1

Soldaten der Welt
6341 25 Grenadier Guards

Rote Jacke, dunkelblaue Hose mit
roten Streifen, Bärenfellmütze,
weißer Gürtel, schwarze Stiefel,
automatisches Gewehr, Bajonett
mit Scheide

2

Soldaten der Welt
8341 44 Australischer
Dschungelkämpfer

Buschhut, Hemd, Hose, Gürtel,
Munitionsgürtel, Stiefel, Flammen-
werfer, Dschungelmesser,
Scheide, Maschinenpistole

ohne Figur

1



2



1

Soldaten der Welt
6641 61 US Air Kadett

Paradejacke mit Hose, Mütze, Schuhe, Säbel, Säbelscheide, Gürtelschärpe, Brustschärpe, Gewehr.

2

Soldaten der Welt
6641 60
US Militär Akademie-
Annapolis Kadett

Paradejacke und Hose, Mütze, Schuhe, Säbel mit Scheide, Gürtel mit Schnalle, Gewehr.

ohne Figur

1



2



1

Soldaten der Welt
6641 58 US Marine
Spezial Kommando

Uniformjacke, Hose, Schuhe, Garnisonmütze, Pistolengürtel mit Gewehr.

2

Soldaten der Welt
6641 57 US Militär Akademie-
West-Point Kadett

Paradejacke, Hose, Hut mit Feder, Säbel, Säbelscheide, Brustschärpe, Gürtelschärpe, Gewehr, Schuhe.

ohne Figur



**6841 55 ACTION TEAM
Radio**

Transistorradio für Mit-
telwellenempfang.
Mit Mikrophon für
eigene Durchsagen,
Kopfhörer, Morsetaste
und Morsealphabet.
9 Volt Batterie für Tran-
sistorradio verwendet.
Batterie nicht enthalten.



6000 00 Zubehör-Setkarten 8 verschiedene Setkarten



607382 ACTION TEAM Mustang I

30 cm hoch, passend für alle Action Team Figuren. Mit Zaumzeug, Sattel, Tränkeimer, Staldbesen, Striegel, Pferdekeim.



NEU

607381 ACTION TEAM Mustang II

30 cm hoch, passend für alle Action Team Figuren. Mit 4 beweglichen Gelenken, Sattel und Zaumzeug.



NEU

**609654 ACTION TEAM
Motorrad mit
Seitenwagen**

(Beisatz)
Originalgetreue Nachbildung einer belgischen FN (fabrique nationale). Mit beweglichem Maschinengewehr, Platz für 2 Action Team Figuren.

Ohne Figur.



NEU

**Alle Abenteuer dieser Welt
selbst erleben mit**

ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

**Jetzt bietet ACTION TEAM
noch mehr Möglichkeiten.**

Bob Power und Adlerauge haben bewegliche Augen.
Alle ACTION TEAM-Abenteuerfiguren sind vollbeweg-
lich durch 14 Gelenke, standfest, 30cm groß, mit lebens-
echten Kopf- und Barthaaren, und Händen, die alles
greifen und halten können.

Die neuen Packungen bringen viele interessante Infor-
mationen aus echten Einsatzsituationen.



**DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN**

