

ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

Neu!

Viele interessante Abenteuer-Ausrüstungen
und zwei vollbewegliche ACTION GIRLS



ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

Ein lehrreiches und phantasieanregendes Spiel für 5 bis 14-jährige.

Hard Rock, John Steel, Tom Stone und die beiden ACTION GIRLS sind Abenteurer unserer Zeit. Vollbeweglich durch 14 Gelenke, standfest, 30 cm groß, mit natürlichen Kopf- und Barthaaren, Hände, die alles

halten und richtig greifen können. Dazu viele interessante, lebensechte Abenteuer-Ausrüstungen. Alles in der sprichwörtlichen Schildkröt-Qualität.

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



Hände, die alles
halten und greifen können.



Natürliche Beweglichkeit und
enorme Standfestigkeit.

Lebensechte Abenteuer-Ausrüstungen
ermöglichen ein realistisches Spiel.



Natürliche Kopf-
und Barthaare.

ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



ACTION TEAM

DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN



ACTION TEAM

Action Girl



Die Verpackungen
der ACTION-TEAM-
Figuren



6073 50 Seenot-Kommando:

Aufblasbares Rettungsboot
mit Tragbehälter, echtem
Kompaß und Paddel



ohne Figur



Großbrand-Bekämpfung:
6073 51

Funktionsfähiges Löschgerät,
Feuerlöschgürtel mit Beil,
Lampe, Zange und Kabel-
schere



ohne Figur

Rettungskommando: 1
6073 52

Rettungsleinenkatapult mit Spiegeloptik und schwenkbarem Katapult zum Abschießen einer 3m langen Rettungsleine



1



2

Katastrophen-Einsatz: 2
6073 71

Feuerfester Sprenganzug, Schutzhelm, Feuerlöscher, Motorsäge, Gürtel mit Kabelschere, Zange, Taschenlampe, Beil

1

ohne Figur

2

6073 73 **Dschungelforschung: 1**

Tarnhemd mit Hose, Funkgerät, Buschmesser, Feldflasche, Schlangengegengift, Wasserentgifter, Tierfalle, Kompaß, Erste-Hilfe-Kasten



6073 75 **Gehelmdienst: 2**

Trenchcoat, kugelsichere Weste, Maske, Schulterhalfter, Koffer mit zusammensteckbarem Gewehr und Tonbandgerät





6074 11 **Spionage-Abwehr:**

Schlauchboot und Ruder, Pullover, Hose, Mütze und Stiefel, Funkgerät, Fotoapparat, Leuchtpistole, Fernglas, Signallampe, Maschinenpistole, Sprenggerät, Kabel, Dynamit

ohne Figur

ohne Figur



Froschmann-Spezialauftrag: 6074 12

3-teiliger Naßtauchanzug, Schwimfflossen, Tauchermaske, Unterwasserschlitten mit Motor, Preßluftgerät, Harpune, Tauchermesser, Hai, Boje – Batterie nicht enthalten.

Mit Elektromotor!
anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie – Mignonzelle.



ohne Figur



6074 22 Tiefsee-Abenteuer:

Helmtaucher-Anzug, Taucherhelm, Bleigürtel, Bleistiefel, Luftpumpe, Atemschlauch, Seekarte, Kompaß, Tintenfisch, Schatztruhe, Münzen.

Durch Betätigen des Atemschlauchs kann man den Tiefsee-Taucher absinken oder aufsteigen lassen.

ohne Figur



6074 23 Fallschirm-Kommando:

Fallschirmspringer-Anzug, Flughelm, funktionstüchtiger Fallschirm, Taschenlampe, Stiefel, Schwimmweste, Signallampe

...wirft man den Fallschirm-Springer in die Luft oder von einem Balkon, öffnet sich der Fallschirm und der Fallschirm-Springer schwebt langsam zu Boden.



6074 37 Tierfang-Expedition:

ohne Figur

Tarnhemd mit Hose,
Flachboot mit Ausleger und
Außenbordmotor, Tierfang-
netz, Gorilla, Gewehrkamera,
Dschungelkoffer, Jagd-
gewehr mit Zielfernrohr,
Batterie nicht enthalten

Mit Elektromotor!
anzutreiben mit einer
1,5 Volt Batterie – Babyzelle



6350 12 Himalaja-Expedition:

Anorak, Bundhose, Socken,
Bergschuhe, Steinschlag-
helm, Gletscherbrille,
Eispickel, Haken, Karabiner,
Steigeisen, Seil, Strickleiter,
Saughaken



ohne Figur



1 6073 64 Fire Rider:

Bausatz für Hoch-
geschwindigkeits-Motorrad



2 6073 60 Action Car:

Bausatz für ein Gelände-
fahrzeug

6073 62 Lichtfunk-Kommando:

Lichtfunkgerät mit Morse-
alphabet. Funktioniert mit
zwei 1,5 Voltbatterien-Mignon-
zellen – Batterien nicht
enthalten

1

ohne Figur

1

2

2 6073 53 Wind Driver:

3-rädriges Surfmobil,
Steckmast, Segel







ohne Figur

6073 63 Turbo Lifter:

Turbobox mit Steuerelementen und Antriebsmechanik, Rotorblätter

1



2



2

6350 15 Polarforscher:

Polaranorak, Hose, Schneestiefel, Skier, Skistöcke, Rucksack, Sextant, Handschuhe, Schneebrille

6341 46 Zelt:

Zeltplane aus original Zeltstoff, Zeltstangen, Bodenplatten, Spannschnüre, Klappsessel mit Stoffbezug, Klapptisch, Landkarte mit Köcher

Bausatz

ohne Figur

6641 50 Mountie:

Uniform, Hut, Reitstiefel, Koppel, Halfter mit Schulterriemen, Colt
Die weltbekannte, kanadische Bundespolizei





ohne Figur



6350 13 Hochsee-Bergung:

Wasserfester Anzug,
Schuhe, Schwimmweste,
Hosenboje, Leuchtpistole,
Block mit Rollen

ohne Figur



1



2

UN Friedenstruppe

1

6341 24 Elite-Kommando:

Kampfanzug, Barett, Hals-
tuch, UN-Armbinde,
Gamaschen, Stiefel, Koppel,
Halfter, Pistole, Sturmgewehr
mit Bajonett

UN Friedenstruppe

2

6341 38 Militär Polizei:

Uniform, Stiefel, Schirm-
mütze, Hemd, Koppel,
Maschinenpistole, UN-Arm-
binde, Schlagstock





ohne Figur

U. N. Friedenstruppe

1 Sicherungs-Kommando:

6341 54

Lederjacke, Hose, Stiefel, Mütze, Koppel, Sprechfunkgerät mit Kopfhörer, Leuchtpistole, Pistolentasche mit Pistole, Fernglas, UN-Armbinde



6347 19

2 UN Friedenstruppe Sicherungs-Fahrzeug

Länge: 52 cm

1



2



1 UN Friedenstruppe

6341 37 **Kommandeur**

Uniform, Gürtel, Schulterriemen, Hemd, Krawatte, Mütze, braune Halbschuhe, Strümpfe, Stab, UN-Armbinde.

2

UN Friedenstruppe 6341 65 **Sanitäter**

Uniform, Gürtel, Stiefel, Rot-Kreuz- Helm, Armbinde, Fahne, Sanitätskasten, 2 Schienen, Stetoskop Krücken, Tragbahre



ohne Figur

den Gruppe
Londrover -

das Universal-Fahrzeug für Militä-
r, Safari und andere Abenteuer.

ohne Figur

Länge: 51 cm



ohne Figur



6342 72 **Feldbett**

UN Friedenstruppe

6342 73 Spezial-Ausrüstung

Funkgerät mit Kopfhörer und Morsetaste, 3 TNT, 6 Handgranaten, Flasche, Becher, Spirituskocher, Eßgeschirr mit Messer, Gabel, Löffel, Fernglas, Feldspaten, Trommelrevolver, Dschungelmesser, Maschinenpistole, Stiefel, Helm, Seesack.



6342 72 Gewehrständer

mit 4 Gewehren





6341 32 Patronenbooi

mit echtem Außenbordmotor. Länge: 44 cm

Mit Elektromotor! Anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie- Babyzelle. Batterie nicht enthalten. ohne Figur.

6341 45 MG-Stellung

Durch betätigen des Abzughebels rolliert der Patronengurt und es entsteht ein Lichteffekt (Mündungsfeuer).

Mit Elektromotor! Anzutreiben mit zwei 1,5 Volt-Batterien-Mignonzellen. Batterie nicht enthalten.

ACTION TEAM

**Original
von Schildkröt**

Soldaten der Welt

Es waren immer wieder Abenteurer, die in der Militärgeschichte besonders erfolgreich waren. Die interessantesten Uniformen bedeutender Regimenter wurden nun in das ACTION TEAM-Programm aufgenommen.

Geschichtliches:

Uniformen gibt es seit dem 30-jährigen Krieg. Zur Unterscheidung von Freund und Feind ergab sich bereits damals die Notwendigkeit genauerer Kennzeichnung. Verschiedenfarbige Kreuze auf Brust und Rücken wurden später von Schärpen und Feldzeichen, die um den Leib oder über der Schulter getragen wurden, abgelöst. Art und Farbe der Feldzeichen bestimmte der jeweilige Kriegsherr. Zur Zeit des Vorderladers und des Schwarzpulvers trug man sehr farbenfrohe Uniformen, da die geringe Reichweite dieser Waffen keine Tarnfarben nötig machte. Uniformen, die sich der Umgebung anpassten, setzten sich nach und nach mit dem Einsatz der modernen Handfeuerwaffen durch.

**DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN**

1



2



ohne Figur

1

Soldaten der Welt6071 43 **Französischer Offizier**

Braune Uniform, beiges Hemd, Krawatte, Mütze, Strümpfe, braune Halbschuhe.

2

Soldaten der Welt6341 43 **Fremdenlegionär**

Dunkelblauer Mantel, weiße Hose, Schärpe, weißes Hemd, Gewehr, Bajonett, Scheide, Feldflasche, schwarze Stiefel, Koppel, Patronentasche, Mütze mit weißem Stoffüberzug.

1



2



1

Soldaten der Welt6341 25 **Grenadier Guards**

Rote Jacke, dunkelblaue Hose mit roten Streifen, Bärenfellmütze, weißer Gürtel, schwarze Stiefel, automatisches Gewehr, Bajonett mit Scheide.

2

Soldaten der Welt6341 44 **Australischer Dschungelkämpfer**

Buschhut, Hemd, Hose, Gürtel, Munitionsgürtel, Stiefel, Flammenwerfer, Dschungelmesser, Scheide, Maschinenpistole.



ohne Figur



1 Soldaten der Welt
6641 61 **US Air Kadett**

Paradejacke mit Hose, Mütze, Schuhe, Säbel, Säbelscheide, Gürtelschärpe, Brustschärpe, Gewehr.

2 Soldaten der Welt
6641 60
US Militär Akademie-Annapolis Kadett

Paradejacke und Hose, Mütze, Schuhe, Säbel mit Scheide, Gürtel mit Schnalle, Gewehr.

ohne Figur



1 Soldaten der Welt
6641 58 **US Marine Spezial Kommando**

Uniformjacke, Hose, Schuhe, Garnisonsmütze, Pistolengürtel mit Gewehr.

2 Soldaten der Welt
6641 57 **US Militär Akademie-West-Point Kadett**

Paradejacke, Hose, Hut mit Feder, Säbel, Säbelscheide, Brustschärpe, Gürtelschärpe, Gewehr, Schuhe.

ohne Figur



1



2



1

Wildwest Abenteuer
6641 51 **Indianer**

Perücke, Stirnband mit Feder, Hemd, Hose, Mokassins, Tasche, Gürtel, Messer, Tomahawk, Gewehr, Feuerstelle

2

Wildwest Abenteuer
6641 52 **Cowboy**

Hut, Hemd, Hose, Weste, Stiefel, Halstuch, Halfter mit zwei Colts, Lasso, Spaten, Eßgeschirr, Feldflasche, Becher, Schlafsack

ohne Figur



ohne Figur

Wildwest Abenteuer
6641 54 **Sheriff**

schwarze Jacke mit Sheriff-Stern, rote Weste, gelbes Hemd, schwarze Samtschleife, Hose, Stiefel, Sheriffhut, Halfter mit Colt.

Wildwest Abenteuer

6641 53 Wigwam

Bausatz

Höhe des Wigwams 48,2 cm

**Zusätzlich enthalten
ein Häuptling-Federschmuck
und Friedenspfeife**

ohne Figur



664155 Großwild-Safari:

Käfig, Tiger, Aligator, Zelt, Tropenanzug, Tropenhelm, Gewehr mit Zielfernrohr, Gürtel, braune Stiefel, Buschmesser, Scheide, Dschungelkoffer, Trinkflasche.

ohne Figur





Camp-Kleidung

ohne Figur



Zubehör-Setkarten



6641 56

ACTION TEAM-Radio

Transistor-Radio für
Mittelwelle mit
Mikrophon, Kopfhörer
und Taste für
Morsesignale. Batterie
nicht enthalten.

Bitte verwenden
Sie eine 9-Volt-
Batterie für
Transistor-Radio



6073 80 **Helicopter:**
Bausatz
Rotorblätter drehen sich durch Handbetrieb

ohne Figur



**6341 55 Kommando-
Empfänger**

Elektr. Plattenspieler und 3 Wechselplatten mit Abenteuer-Themen. Anzutreiben mit einer 1,5-Volt Batterie-Babyzelle. Batterie nicht enthalten.

ohne Figur



**6074 70 Drachensegler
- Sky Hawk -**

Bausatz eines Drachenseglers, 30 m Nylonschnur auf Haspel. Der phantastische Drachensegler kann richtig fliegen. Spannweite der Flügel 1,90 m.

ohne Figur





NEU!
ACTION GIRL
Größe: 29 cm

ACTION TEAM

Original
von Schildkröt

Die ACTION GIRLS mit dem goldenen Colt

Zu den furchtlosen Draufgängern Hard Rock, John Steel und Tom Stone haben sich zwei abenteuerlustige Mädchen gesellt – die mutige SUPER SANDY und die dunkelhäutige SUPER PEGGY. Die beiden ACTION GIRLS haben schönes langes Haar, Hände, die richtig greifen können und sind ebenso voll beweglich und standfest wie ihre männlichen Freunde.

SUPER SANDY und SUPER PEGGY freuen sich auf die gemeinsamen Abenteuer mit Hard Rock, John Steel und Tom Stone.

ACTION GIRLS von Schildkröt
SUPER SANDY und SUPER PEGGY mit vier Originalausrüstungen: **Unterwasser Abenteuer** • **Safari** • **Ski-Racing** • **Fallschirm Abenteuer**



ACTION GIRL

7076 10 Fallschirm-Abenteuer

Fallschirmspringer-Anzug, Flughelm, funktionsfähiger Fallschirm, Stiefel, Taschenlampe, Signallampe.

...wirft man die Fallschirm-Springerin in die Luft oder von einem Balkon, öffnet sich der Fallschirm und die Fallschirm-Springerin schwebt langsam zu Boden.

ohne Figur



1 ACTION GIRL

7076 11 Unterwasser-Abenteuer

3-teiliger Taucheranzug, Schwimmflossen, Tauchermaske, Unterwasserschlitten mit echtem Elektromotor, Preßluftgerät, Harpune, Tauchermesser.

Mit Elektromotor!

Anzutreiben mit einer 1,5 Volt Batterie-Mignonzelle. Batterie nicht enthalten.



2 ACTION GIRL

7076 12 Safari

Safari-Anzug, Tropenhelm, Stiefel, Fernglas, Gewehr mit Zielfernrohr, Zelt, Schlafsack, Dschungelkoffer, Eßgeschirr, Kompaß, Schlange



ohne Figur

ACTION GIRL
7076 13 Ski racing

Rennanzug, Sturzhelm mit Brille,
 Skistiefel, Socken, Stöcke, Skier.

ohne Figur



6066 51

Racing Car: Old Glory

Aktionsfahrzeug mit 4-Gang-
 Katapult und echtem
 Motorengeräusch, anzutrei-
 ben mit vier 1,5 Volt-Batterien
 - Batterien nicht enthalten.



6066 53

Racing Car: Yellow Tail

Mit echtem Elektromotor



**Alle Abenteuer dieser Welt
selbst erleben mit**

ACTION TEAM

**Original
von Schildkröt**

**Ein lehrreiches und
phantasieanregendes Spiel
für 5 bis 14-jährige.**

Hard Rock, John Steel,
Tom Stone und die beiden
ACTION GIRLS sind Abenteuerer unserer Zeit. Vollbeweglich durch 14 Gelenke, standfest, 30 cm groß, mit natürlichen Kopf- und Barthaaren, Hände, die alles

halten und richtig greifen können. Dazu viele interessante, lebensechte Abenteuer-Ausrüstungen. Die **ACTION TEAM-Figuren** sind aus bestem Material hergestellt, die Metallteile sind nicht rostend!



**DAS LEBENDIGE ABENTEUERSPIEL
MIT 1000 MÖGLICHKEITEN**

